

二 布尔类型（`bool`）：逻辑判断的守护者

在编程中，逻辑判断是控制程序流程的关键。布尔类型（`bool`）是实现这些逻辑判断的基础。布尔值只有两个：`True` 和 `False`，它们代表了逻辑上的真和假。

布尔值的用途

布尔值在 Python 中主要用于条件语句，如 `if`、`while` 和 `for` 循环，以及逻辑运算符 `and`、`or` 和 `not`。

布尔运算

布尔运算是编程中非常常见的操作，包括：

- * 与运算（`and`）：两个条件都为 `True` 时，结果才为 `True`。
- * 或运算（`or`）：两个条件中至少有一个为 `True` 时，结果为 `True`。
- * 非运算（`not`）：将 `True` 转换为 `False`，将 `False` 转换为 `True`。

条件语句中的布尔值

布尔值在 `if` 语句中扮演着至关重要的角色：

```
...
x = 10
if x > 5:
    print("x 大于 5")
else:
    print("x 小于或等于 5")
...
```

在这个例子中，如果 `x` 的值大于5，程序将打印 "x 大于 5"；否则，它将打印 "x 小于或等于 5"。

布尔值与其他操作

布尔值也常用于比较操作符的结果：

```
* 大于: `>`  
* 小于: `<`  
* 等于: `==`  
* 不等于: `!=`  
* 大于等于: `>=`  
* 小于等于: `<=`
```

例如：

```
...  
y = 20  
if y == 20:  
    print("y 等于 20")  
...
```

注意事项

- * 在 Python 中，布尔值是大写的 `True` 和 `False`，不要使用小写的 `true` 或 `false`。
- * 除了布尔值，Python 中的其他值也可以在布尔上下文中被解释为 `True` 或 `False`。`None`、所有的数值零（包括 `0`、`0.0`、`0j`）、空字符串 `""`、空列表 `[]` 和空字典 `{}` 都被解释为 `False`，其他值都被解释为 `True`。

布尔类型是编程中实现逻辑判断和控制程序流程的基础。理解布尔值和布尔运算对于编写条件逻辑和循环结构至关重要。掌握了布尔类型，你将能够更加灵活地构建程序的逻辑，使其能够根据条件做出决策。

三 字符串类型（`str`）：文本的载体

字符串是编程中用于表示文本的数据类型。在 Python 中，字符串可以用单引号（`'`）或双引号（`"`）括起来，这使得它在处理文本信息时非常灵活。

创建字符串

你可以这样创建一个字符串：

```
...  
greeting = "你好，世界！"  
message = 'Python 是一种强大的编程语言。'  
...
```

无论是单引号还是双引号，它们的作用都是一样的，但你可以使用一种引号来创建一个包含另一种引号的字符串：

```
...  
example = "她说：'你好！'"  
...
```

字符串的特点

- * **不可变性**：字符串一旦创建就不能改变。如果你需要修改字符串，Python 会创建一个新的字符串对象。
- * **序列**：字符串是由字符组成的序列，可以通过索引访问每一个字符。

字符串操作

字符串支持多种操作，包括：

- * **连接**：使用 `+` 符号连接字符串。
- * **复制**：使用 `*` 对称差集（`'symmetric_difference'`）。

示例

```
...  
# 添加元素  
odd_numbers.add(4)  
  
# 移除元素  
odd_numbers.discard(2) # 即使2不在集合中，也不会报错  
  
# 集合运算  
even_numbers = {2, 4, 6}  
union = odd_numbers.union(even_numbers) # 并集  
intersection = odd_numbers.intersection(even_numbers) # 交集  
difference = odd_numbers.difference(even_numbers) # 差集  
...
```

注意事项

- * 集合中的元素必须是不可变类型，因为集合需要能够明确地比较元素是否相同。
- * 集合的元素不按特定的顺序排列，所以不应该依赖元素的顺序。

集合类型在处理唯一性数据和执行集合运算时非常有用。掌握集合的创建和操作，可以帮助我们更高效地处理数据集合，特别是在需要执行数学意义上的集合运算时。

七 字典类型（`dict`）：键值对的集合

字典（`dict`）是 Python 中一种非常有用的数据结构，它存储了键值对（key-value pairs），其中键（key）是唯一的，而值（value）可以是任何数据类型。

创建字典

创建字典使用花括号 `{}`，并用冒号 `:` 分隔键和值：

```
...  
person = {'name': 'Alice', 'age': 25, 'city': 'New York'}
```

...

字典的特点

* **通过键访问**：字典中的每个键都是唯一的，可以通过键来快速访问对应的值。

* **可变性**：字典的内容可以被修改，可以添加新的键值对，也可以更改或删除已有的键值对。

字典操作

字典支持多种操作，包括：

* **添加键值对**：直接指定新的键和值。

* **修改键值对**：通过键来修改对应的值。

* **删除键值对**：使用 `del` 或 `pop()` 方法。

* **遍历**：通过循环遍历字典中的所有键值对。

示例

...

添加键值对

```
person['email'] = 'alice@example.com'
```

修改键值对

```
person['age'] = 26
```

删除键值对

```
del person['city']
```

```
email = person.pop('email') # 返回并删除键'email'对应的值
```

遍历字典

```
for name, detail in person.items():  
    print(f"{name}: {detail}")
```

...

注意事项

* 键必须是不可变类型，通常是字符串或数字。

- * 键是区分大小写的，因此 ```Name``` 和 ```name``` 会被视为两个不同的键。
- * 尝试访问不存在的键会导致错误，使用 ```get()``` 方法可以避免这个错误，它在键不存在时返回 ```None``` 或指定的默认值。

字典类型以其通过键访问值的特性，在数据存储和检索方面提供了极大的灵活性。掌握字典的使用，对于处理复杂的数据结构和实现高效的数据管理非常重要。

综上，我们一起探索了 Python 中的 7 种基础数据类型：数值、布尔值、字符串、列表、元组、集合和字典。下回见 ~

原文链接: <https://juejin.cn/post/7388316163577741324>