

## 二 布尔类型 (`bool`)：逻辑判断的守护者

---

在编程中，逻辑判断是控制程序流程的关键。布尔类型 (`bool`) 是实现这些逻辑判断的基础。布尔值只有两个：`True` 和 `False`，它们代表了逻辑上的真和假。

### #### 布尔值的用途

布尔值在 Python 中主要用于条件语句，如 `if`、`while` 和 `for` 循环，以及逻辑运算符 `and`、`or` 和 `not`。

### #### 布尔运算

布尔运算是编程中非常常见的操作，包括：

- \* 与运算 (`and`)：两个条件都为 `True` 时，结果才为 `True`。
- \* 或运算 (`or`)：两个条件中至少有一个为 `True` 时，结果为 `True`。
- \* 非运算 (`not`)：将 `True` 转换为 `False`，将 `False` 转换为 `True`。

### #### 条件语句中的布尔值

布尔值在 `if` 语句中扮演着至关重要的角色：

```
```
x = 10
if x > 5:
    print("x 大于 5")
else:
    print("x 小于或等于 5")
```
```

```

在这个例子中，如果 `x` 的值大于5，程序将打印 ”x 大于 5”；否则，它将打印 ”x 小于或等于 5”。

#### #### 布尔值与其他操作

布尔值也常用于比较操作符的结果：

- \* 大于: `>`
- \* 小于: `<`
- \* 等于: `==`
- \* 不等于: `!=`
- \* 大于等于: `>=`
- \* 小于等于: `<=`

例如：

```
```
y = 20
if y == 20:
    print("y 等于 20")
```
```

```

#### #### 注意事项

- \* 在 Python 中，布尔值是大写的 `True` 和 `False`，不要使用小写的 `true` 或 `false`。
- \* 除了布尔值，Python 中的其他值也可以在布尔上下文中被解释为 `True` 或 `False`。`None`、所有的数值零（包括 `0`、`0.0`、`0j`）、空字符串 `""`、空列表 `[]` 和空字典 `{}` 都被解释为 `False`，其他值都被解释为 `True`。

布尔类型是编程中实现逻辑判断和控制程序流程的基础。理解布尔值和布尔运算对于编写条件逻辑和循环结构至关重要。掌握了布尔类型，你将能够更加灵活地构建程序的逻辑，使其能够根据条件做出决策。

### 三 字符串类型 (`str`)：文本的载体

---

字符串是编程中用于表示文本的数据类型。在 Python 中，字符串可以用单引号 (```) 或双引号 (```) 括起来，这使得它在处理文本信息时非常灵活。

#### #### 创建字符串

你可以这样创建一个字符串：

```
```
greeting = "你好，世界！"
message = 'Python 是一种强大的编程语言。'
```
```

```

无论是单引号还是双引号，它们的作用都是一样的，但你可以使用一种引号来创建一个包含另一种引号的字符串：

```
```
example = "她说: '你好！'"
```
```

```

#### #### 字符串的特点

- \* \*\*不可变性\*\*：字符串一旦创建就不能改变。如果你需要修改字符串，Python 会创建一个新的字符串对象。
- \* \*\*序列\*\*：字符串是由字符组成的序列，可以通过索引访问每一个字符。

#### #### 字符串操作

字符串支持多种操作，包括：

- \* \*\*连接\*\*：使用 `+` 符号连接字符串。
- \* \*\*复制\*\*：使用 `\*` 对称差集 (`symmetric\_difference`)。

#### #### 示例

```
```
# 添加元素
odd_numbers.add(4)

# 移除元素
odd_numbers.discard(2) # 即使2不在集合中，也不会报错

# 集合运算
even_numbers = {2, 4, 6}
union = odd_numbers.union(even_numbers) # 并集
intersection = odd_numbers.intersection(even_numbers) # 交集
difference = odd_numbers.difference(even_numbers) # 差集
```

```

#### #### 注意事项

- \* 集合中的元素必须是不可变类型，因为集合需要能够明确地比较元素是否相同
- 集合的元素不按特定的顺序排列，所以不应该依赖元素的顺序。

集合类型在处理唯一性数据和执行集合运算时非常有用。掌握集合的创建和操作，可以帮助我们更高效地处理数据集合，特别是在需要执行数学意义上的集合运算时。

## 七 字典类型 (`dict`)：键值对的集合

---

字典 (`dict`) 是 Python 中一种非常有用的数据结构，它存储了键值对 (key-value pairs)，其中键 (key) 是唯一的，而值 (value) 可以是任何数据类型。

#### #### 创建字典

创建字典使用花括号 `{}`，并用冒号 `:` 分隔键和值：

```
```
person = {'name': 'Alice', 'age': 25, 'city': 'New York'}
```

```

## #### 字典的特点

- \* \*\*通过键访问\*\*: 字典中的每个键都是唯一的，可以通过键来快速访问对应的值。
- \* \*\*可变性\*\*: 字典的内容可以被修改，可以添加新的键值对，也可以更改或删除已有的键值对。

## #### 字典操作

字典支持多种操作，包括：

- \* \*\*添加键值对\*\*: 直接指定新的键和值。
- \* \*\*修改键值对\*\*: 通过键来修改对应的值。
- \* \*\*删除键值对\*\*: 使用 `del` 或 `pop()` 方法。
- \* \*\*遍历\*\*: 通过循环遍历字典中的所有键值对。

## #### 示例

```
```
# 添加键值对
person['email'] = 'alice@example.com'

# 修改键值对
person['age'] = 26

# 删除键值对
del person['city']
email = person.pop('email') # 返回并删除键'email'对应的值

# 遍历字典
for name, detail in person.items():
    print(f'{name}: {detail}')
```

```

## #### 注意事项

- \* 键必须是不可变类型，通常是字符串或数字。

- \* 键是区分大小写的，因此 ``Name`` 和 ``name`` 会被视为两个不同的键。
- \* 尝试访问不存在的键会导致错误，使用 `get()` 方法可以避免这个错误，它在键不存在时返回 `None` 或指定的默认值。

字典类型以其通过键访问值的特性，在数据存储和检索方面提供了极大的灵活性。掌握字典的使用，对于处理复杂的数据结构和实现高效的数据管理非常重要。

综上，我们一起探索了 Python 中的 7 种基础数据类型：数值、布尔值、字符串、列表、元组、集合和字典。下回见 ~

原文链接: <https://juejin.cn/post/7388316163577741324>