

Please visit website: <http://cxyroad.com>

美团面试，问的贼细~

=====

![最后一天__2024-03-25+09_35_30.jpg](https://p9-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/ba79bbc323c843bea1140c64309ab40f~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=900&h=383&s=31544&e=jpg&b=000000)

下面是美团校招的面试真题和答案解析，问的比较细，涉及到的模块有：网络、框架、设计模式（静态代理模式）、手撕代码、MySQL、Java 基础、HashMap 等知识点，接下来我们一起来看看吧。

![5e595e96d88d480e692a9241899e50e.jpg](https://p3-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/8bda5afa13684caca598a0900cb64f75~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=916&h=2329&s=425490&e=jpg&b=f1f0f0)

1.自我介绍

=====

自我介绍讲明白三个点：

1. 你是谁？有几年工作经验？哪一届的学生？毕业院线？
2. 你会啥？
3. 你最大成就？

2.HTTP属于传输协议的哪一层协议？

=====

HTTP 属于应用层，基于 TCP/IP 实现。

3.TCP和UDP的区别？

=====

1. **TCP 有连接；UDP 无连接。**
2. **TCP 可靠；UDP 不可靠。**

3. ****TCP 基于数据流；UDP 基于数据报。****
4. UDP 比 TCP 更高效。
5. TCP 发送缓冲区、接收缓冲区；UDP 只有接收缓冲区，没有发送缓冲区。

4.TCP的可靠性传输怎么保证？

=====

保证可靠性的机制：

1. ****确认应答。****
2. ****超时重传。****
3. ****连接管理（三次握手和四次挥手）。****
4. 拥塞控制。
5. 流量控制。

5.如果让你设计一个协议，你怎么保证可靠性？

=====

可靠性主要依据：

1. 连接管理
2. 确认应答
3. 超时重传

6.TCP为什么需要三次握手？

=====

TCP 通讯的双方都是全双工的，所以他们彼此要证明自己和对方的发送能力和接收能力。

TCP 如果两次握手不能证明服务器端的发送能力和客户端的接受能力 -> 两次握手。

****TCP 至少需要三次握手才能证明彼此的全双工能力。****

7.TCP为什么需要四次挥手？

=====

原因有两个：

1. TCP 本身自带确认应答。
2. TCP 有接收缓冲区的任务可能没执行完。

8.GET和POST请求的区别?

=====

主要区别:

1. ****隐私性****: 通常情况下 POST 的隐私性高于 GET。
2. ****Restful 规范****: GET 用于查询; POST 用于写入操作。
3. ****传参的大小不同****: GET 传参有大小限制, 而 POST 没有。

9.你刚才说GET请求传输文件大小是有限制是多少?

=====

不同的浏览器是不同。
早期版本通常是 2k~~4k, 现在是 4K~~8k。

10.我看你博客写了很多关于Spring的东西, 你可以给我说一下Spring的最重要的两大特性吗?

=====

Spring 核心功能:

- * IoC
- * AOP

11.可以聊一下AOP吗?

=====

思路:

1. ****讲定义****: AOP 面向切面编程。
2. ****讲实现****:
 1. 框架添加 AOP 依赖
 2. 定义切面 (@Aspect) 并且将它放到 IoC 容器

3. 定义切点 -> @Pointcut 拦截规则
4. 定义通知 -> 拦截之后的执行方法
3. ****讲原理****: 依靠 AOP 实现:
 1. JDK Proxy
 2. CGLib

12.说一下静态代理的实现类图吗?

=====

UML 类图 -> 设计模式
静态代理 UML 类图:

1. 接口类
2. 真实类 (被代理的类)
3. 代理类

13.现在手写一个静态代理?

=====

14.Java基础类型有哪几个?

=====

Java 有以下 8 大数据类型:

1. ****整型****: byte、short、int、long
2. ****浮点类型****: float、double
3. ****字符类型****: char
4. ****布尔类型****: boolean

15.int是几个字节?

=====

4个字节。

16.int和Integer有啥区别？那你觉得哪一个用起来好，为什么？

=====

区别：

- * int 属于基础数据类型
- * Integer 属于对象。

使用场景：

- * **int 使用场景**：定义类里面的属性。
- * **Integer 使用场景**：
 - + 传参
 - + 泛型
 - + 对象工具方法

17.MySQL的事务隔离级别有哪几个？

=====

1. **读未提交**：存在脏读、不可重复读、幻读问题。
2. **读已提交**：没有脏读问题了，但是依然存在不可重复读和幻读的问题。
3. **可重复读（默认隔离级别）**：没有脏读、不可重复读的问题，但依然存在幻读问题。
4. **串行化**：没有脏读、不可重复读、在幻读的问题，但效率较低。

18.为什么读已提交有不可重复读的问题？

=====

读已提交会查询事务已经提交的数据，所以在两次相同的查询中，可能会读到不同的内容，这个问题就是不可重复读的问题。

19.你可以给我模拟一下读已提交发生不可重复读的问题吗？

=====

...

```
begin; -- 开启事务
select username from users where id=1; -- 张三
-- 事务2将 users id=1 username='李四'
-- ....
select username from users where id=1; -- 李四
...
```

20.写一个SQL语句：查询男生的数量？

=====

```
...
select count(*) from users where gender=1;
...
```

21.根据写的SQL说一下这个里面索引是谁？生效了吗？

=====

> 考察的重点：性别是否适合做索引？

无索引，因为性别不适合做索引。

22.HashMap的底层实现原理？

=====

HashMap 使用数组+链表/红黑树来实现的。

23.为什么HashMap要用到链表？

=====

HashMap 会有哈希冲突，HashMap 使用的是链地址法来解决哈希冲突（实现简单、高效），所以使用链表来实现 HashMap 解决哈希冲突。

本文视频解析

=====

> 飞书链接: [r6b93q3exi.feishu.cn/docx/GBJPdy...](http://cxyroad.com/
"https://r6b93q3exi.feishu.cn/docx/GBJPdy5hloqTZNxMV8WcBDWUnH
b?from=from_copylink")

>

>

> 密码: 1p6698&1

> 本文已收录到我的面试小站 [www.javacn.site](http://cxyroad.com/
"https://www.javacn.site"), 其中包含的内容有: Redis、JVM、并发、并发
、MySQL、Spring、Spring MVC、Spring Boot、Spring Cloud、MyBatis、
设计模式、消息队列等模块。

原文链接: <https://juejin.cn/post/7349838060009422875>