

Please visit website: <http://cxyroad.com>

```
typedef struct dictEntry {
    // key
    void *key;
    // value
    union {
        void *val;
        uint64_t u64;
        int64_t s64;
        double d;
    } v;
    // 指向下一个节点的指针，形成链表
    struct dictEntry *next;
} dictEntry;
```

...

Redis的哈希表dictht，实现原理和java中的HashMap是类似的，核心都是：数组 + 链表

另外，还需要解决以下两个问题：

1. 如何确定key，放到数组的哪个下标下面
2. 不同的key，也可能放到相同的数组下标，如何解决

计算key的数组下标

主要是两个步骤：

1. 计算key的hashcode：依据哈希函数，计算key的哈希值hashcode
2. 计算数组下标：hashcode & sizemask(数组大小 - 1)，位运算更高效

![image.png](https://p3-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/4d4ff595328245c3bd3655f29be83e07~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=1642&h=914&s=69362&e=png&b=ffffff)

额外扩展：为什么hashcode % size的结果和hashcode & sizemask是一样的

hashcode % size, 取模操作, 结果肯定在 [0, size - 1] 范围内

重点看下hashcode & sizemask

假设size = 4, 此时sizemask = size - 1 = 3, 3对应的二进制为11, 一个数和11进行&运算, 最小结果为00, 最大结果为11, 也是 [0, 3] 范围, 也就是 [0, size - 1] 范围内

![image.png](https://p9-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/89cdd0b08c9d4e6e8bc789e014f74a8d~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=1558&h=898&s=56529&e=png&b=ffffff)

解决下标冲突

多个不同的key, 也可能计算出相同的数组下标, 比如:

1. 不同的key, 计算出的hashcode相同。也就是哈希冲突
2. 不同的key, 计算出的hashcode不同, 但 hashcode & sizemask 的结果相同

Redis使用链表来解决这类问题, 数组下标内如果有多个不同的key的话, 形成单向链表

![image.png](https://p1 There are multiple databases identified * by integers from 0 (the default database) up to the max configured * database. The database number is the 'id' field in the structure. */
typedef struct redisDb {
 // 字典保存数据库中所有的键值对
 dict *dict; /* The key space for this DB */
 dict *expires; /* Timeout of keys with a timeout set */
 dict *blocking_keys; /* Keys with clients waiting for data (BLPOP)*/
 dict *ready_keys; /* Blocked keys that received a PUSH */
 dict *watched_keys; /* WATCHED keys for MULTI/EXEC CAS */
 int id; /* Database ID */
 long long avg_ttl; /* Average TTL, just for stats */
 list *defrag_later; /* List of key names to attempt to defrag one by one, gradually. */
} redisDb;

...

![image.png](https://p6-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/5b33fbe0bc8c4fc9a216668bc7911975~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp#?w=3560&h=1262&s=199364&e=png&b=fffff)

总结

==

- * 哈希表使用数组 + 链表实现，使用链表解决哈希冲突
 - * 哈希表负载因子 = 节点个数used / 数组大小size，太大节点冲突严重，太小浪费空间，使用rehash来解决
 - * Redis字典其实就是对哈希表dict + rehash的封装，持有两个哈希表ht[0]和ht[1]，rehash操作就是把ht[0]数据迁移到ht[1]中
 - * 渐进式rehash，就是分多次、渐进式的完成rehash
 - * Redis可以有多个数据库，默认是16个
 - * 每个数据库中包含一个字典dict字段，用来存储数据库中所有的键值对
- 原文链接: <https://juejin.cn/post/7386250013632954407>