

ot Parallelism by Rob Pike](<http://cxyroad.com/>  
"https://www.youtube.com/watch?v=oV9rvDlIKEg")

自此，“\*\*并发不是并行\*\*”这句 Go 哲学用语流行了起来。

## 编译器有些困扰

---

\*\*早期的 Go 编译器是用 C 编写的。对社区里的开发者造成一定的困扰\*\*。

普遍上正确的方式是使用 LLVM 或类似的工具包，或者用 Go 本身编写编译器。这被称为自托管或自举。

![The Go compiler architecture post Go 1.5](<https://p3-juejin.byteimg.com/tos-cn-i-k3u1fbpfcp/8551b0be5c4b4d5fa8d68f27466d559d~tplv-k3u1fbpfcp-jj-mark:3024:0:0:0:q75.awebp?w=400&h=256&s=30665&e=png&b=fdfdfd>)

后面 rsc 加入后写了个工具，半自动地将编译器从 C 翻译为 Go。再到后面（现在）绝大部分都是 Go 编写的了。

编译器的正式完善，Go 团队一开始优先级是放的比较低的。只是 ken 用 C 快速写了个 plan9 风格的编译器。直至后面 Go 核心相对稳定，也有了新的人员进入后才逐步改变。

有的同学看到这，可能在想。这有什么错误的？rob 的解释是：有些人对这一选择感到不快，但这是我们当时最正确的选择。

## 项目管理没做好

---

这里特指的是开源社区。Go 的地方，争取站在大佬的肩膀上。

最后 rob 也再次强调了，Google 对 Go 的支持慷慨得令人难以置信，但他并不制定议程。社区的参与度要高得多。核心 Go 团队由 Google 支付报酬，但他们也是独立的。

> 文章持续更新，可以搜【脑子进煎鱼了】阅读，本文 \*\*GitHub\*\*  
[github.com/eddycjy/blo...](http://cxyroad.com/  
"https://github.com/eddycjy/blog") 已收录，学习 Go 语言可以看 [Go 学习  
地图和路线](http://cxyroad.com/ "https://github.com/eddycjy/go-  
developer-roadmap")，欢迎 Star 催更。

### ### 推荐阅读

- \* [Go 团队近两年在做什么，AI 方面如何发力？](http://cxyroad.com/  
"https://mp.weixin.qq.com/s/vnU4-u4c1LawH2DWm0NBoA")
- \* [Go 泛型有没有可能在后期改为 <> 尖括号？](http://cxyroad.com/  
"https://mp.weixin.qq.com/s/vjmntyGwzURz\_elg27vpXg")
- \* [Go 错误处理：用 select-case 来解决这个历史难题  
？](http://cxyroad.com/  
"https://mp.weixin.qq.com/s/iuzDw7\_w20jtjJUllynv9NA")  
原文链接: <https://juejin.cn/post/7355011823278850048>