

发者都应该根据自己的职业发展阶段，选择合适的学习路径，不断提升自己的技术能力和架构设计能力。希望本文能为你的学习和成长提供一份指南，助你在Java开发的道路上越

二、技术栈一览表

=====

模块	技术	简介	内容
---	---	---	---
计算机基础 **操作系统** 操作系统是计算机系统的核心软件，负责管理和配置计算机的硬件资源，同时为应用程序提供执行环境。 操作系统概念、作用和结构			
			进程管理：进程生命周期、线程、进程同步与通信
			内存管理：内存分配、分页、分段、虚拟内存
			文件系统：文件概念、存储、权限、文件系统类型
			I/O 系统：设备管理、缓冲技术
			用户认证与访问控制：登录机制、权限管理
			系统安全：病毒和恶意软件防护、防火墙和入侵检测系统
			系统监控与审计：性能监控、日志管理
计算机网络 提供计算机之间通信的硬件和协议 网络模型：OSI 七层模型、TCP/IP 四层模型			
			网络安全：加密技术、认证协议、防火墙、VPN
			网络攻击与防护：DDoS、钓鱼、蠕虫攻击
			网络协议：IP、TCP、UDP、HTTP、HTTPS
			网络设备和工具：路由器、交换机、代理、Wireshark
计算机组成原理 介绍计算机的物理组成及其工作原理 计算机硬件基础：CPU、内存、存储设备			
			数据表示：二进制、补码、原码、反码
			CPU 架构：RISC、CISC
			指令集与执行：汇编语言、指令周期
			计算机系统结构：冯·诺伊曼架构、并行计算
编程语言 **Java 语言基础** Java 是一种强类型、面向对象的编程语言，广泛用于 Web 应用、移动应用和企业级应用的开发。 JDK 和 JRE：版本、安装、环境配置			
			基础语法：访问修饰符、变量和常量、基本数据类型与包装类、运算符、控制流、数组、方法、接口、枚举、抽象类、内部类、静态内部类、匿名内部类
			面向对象编程：类与对象、继承、多态、封装
			异常处理：异常类型、异常处理机制
			Java 8 新特性：Lambda 表达式、Stream API
			高级特性：泛型、注解、反射

	基础API	集合框架	List、Set、Map 的使用和内部实现	
	输入输出 (I/O)	字节流和字符流		
	缓冲流			
	文件类			
	序列化			
	Socket	网络通信		
	NIO、BIO、AIO			
	日期时间API	1. LocalDate2. LocalTime3. LocalDateTime4. ZonedDateTime5. OffsetDateTime6. Instant		
	数据结构	基础	基础	数组 (Array)
		链表 (List)	单向链表、双向链表、循环链表	
		栈 (Stack)		
		队列 (Queue)		
		数组列表 (ArrayList)		
		链表列表 (LinkedList)		
	进阶：树	树		CSS
		JS		
		VUE		
		React		
	框架	基础框架		spring
	数据访问框架		mybatis、mybatis-plus	
		JPA		
		Hibernate		
	安全框架		Sa-Token	
		Shiro		
		SpringSecurity		
	微服务/分布式		Spring cloud	
		Dubbo		
		Zookeeper		
		Spring boot		
	中间件	数据库	sql数据库	mysql
		Oracle		
		clickhouse		
		PostgreSQL		
		NoSQL数据库	Mongo DB	
		Neo4j		
		缓存	redis	
		Memcached		
	对象存储		Minio	
	消息队列 (MQ)		Kafka	
		RocketMQ		
		RabbitMQ		
		ActiveMQ		
	搜索引擎		Elastic Search	
		Logstash		
		Kibana		
	数据库中间件		ShardingSphere	

MyCAT | | |
云原生 | 容器化技术 | | Docker |
| | |
DockerFile | | |
| | |
DockerCompose | | |
| | |
Kubernetes | | |
| 持续集成/持续部署 (CI/CD) | | Jenkins |
高级技术 | 性能优化 | | 代码优化 |
| | |
数据库优化 | | |
| | |
应用服务器调优 | | |
分布式系统		分布式概念
	分布式缓存	
	负载均衡	
	服务治理	
	服务发现	
	配置中心	
安全编程		网络安全
	数据加密	
	OAuth2.0	
架构能力	架构风格与模式	
	REST	
	事件驱动	
	服务网格	
设计原则与方法		领域驱动设计 (DDD)
	微服务分解策略	
系统架构评审		性能评估
	安全性评估	
	可扩展性设计	
技术选型与实施		中间件技术
	数据库技术	
	云计算与服务化	
领导力与团队管理		
	项目管理	
	架构师的软技能	
大数据技术		
		Spark

原文链接: <https://juejin.cn/post/7349182232441487372>