

SQL 调优最佳实践 「值得收藏」

=====

写作背景

网上一直在说 SQL 调优，到底什么是 SQL 调优？是不是觉得自己知道但又很模糊说不清楚，面试被问没有真实的案例，并不具备说服力。本文以为详细案例给大家解读。

开始之前，先回答什么是 SQL 调优，SQL 调优是为了让 SQL 获得更好的性能、查询更快、资源消耗少。简单概述就是别人写的 SQL 查询耗时 10s，扫描数据 100w 行；你写的 SQL 耗时 100ms，扫描 1w 行，相比较你的 SQL 更优。

SQL 优化基本原则

为了让 SQL 获得更好的性能，应该遵循下面几个原则

1. 扫描的行数越少越好，最好只扫描需要的数据，避免扫描多余的数据；
2. 使用合适的索引，SQL 中的 WHERE 条件，需要保证命中最优的索引，索引选择错或者全表扫描，性能可能会很差。
3. 使用合适的 Join 类型，根据查询中各个表的大小和关联性，选择合适的 Join 类型（本文不讲）。
4. 使用合适的数据库。首先你要明确你的业务是数据分析型还是业务型的，根据不同业务场景选择 OLTP、OLAP 数据库（本文不讲）。

详细案例

案例分析开始前，准备一些数据

数据库：TIDB，TIDB 兼容 MYSQL 协议的，没用过 TIDB 不影响本文阅读；

数据表：books，图书系统核心表；

数据量：37w。

...

```
drop table if exists books;
create table books
(
    id          bigint          null,
    name        varchar(255)    null,
    title       varchar(255)    null,
    create_time bigint          null,
    update_time bigint          null,
    price       DECIMAL(15, 2) NOT NULL DEFAULT 0.00
);
```

...

日常开发中，不管上层业务如何编排、业务复杂 or 简单，对业务表的操作无非就是 CURD 只是 SQL 复杂程度不同而已，每种操作 SQL 都可能存在性能问题导致数据库稳定性。

DQL 最佳实践（SELECT）

对于查询类 SQL，能单表出结果就不要 JOIN，尤其是 JOIN 多表，数据体量大、索引多的情况下数据库索引选错的概率非常大。另外，统计业务尽量不要走关系型数据库。

查询类 SQL 一般遇到下面这些性能问题

全表扫描

SELECT 语句执行是全表扫描（一般是没走索引）或者是用了不合适的索引。

...

```
select * from books where title='java 开发实战';
```

...

...

```

+-----+-----+-----+-----+
|id      |name    |title  |create_time |update_time |price |
+-----+-----+-----+-----+-----+
|1772467546674778112|未开启凭证完成任务1|java 开发实战
|1711424168639|1716288691077|102.50|
+-----+-----+-----+-----+
1 rows retrieved in 536 ms (execution: 513 ms, fetching: 23 ms)
...

```

上面 SQL 查询结果 1 条数据，耗时 536 ms。为什么会这么慢？看看执行计划

```

...
explain analyze select * from books where title='java 开发实战';
...

```

![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/c2740c826e6542ee8a96a5419285da7a~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=1722221829&x-signature=7kiY01Sawvrd6sGBViL5MdSGRVQ%3D)

从执行计划中的 TableFullScan_5 可以看出 TiDB 对表 books 进行全表扫描，然后对每一行都判断 title 是否满足条件。TableFullScan_5 的 estRows 值为 376369.00，说明扫了 376369.00 行数据，最终找到 1 行结果，耗时 536 ms，有人会说这个耗时能接受，但数据体量增加 10 倍、100 倍，SQL 性能就会非常慢了，注意：有同学可能重复多次执行 SQL 发现耗时明显降低了，这种情况是数据库缓存。

从执行计划看出 SQL 没有命中任何索引，先给 books title 列增加索引

```

...
CREATE INDEX idx_title ON books (title);
...

```

再执行 SQL 看效果

```
...  
explain analyze select * from books where title='java 开发实战';
```

```
...  
  
![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/435b324e566e40fda42b866fb161d584~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=172221829&x-signature=lwGhV3HplsuDmxaMuP%2Fi3Ndkdos%3D)
```

```
...  
1 row retrieved starting from 1 in 270 ms (execution: 249 ms, fetching: 21 ms)
```

```
...  
  
SQL 命中了 索引 idx\_title，其 estRows 值为 90.18，说明只会扫描 90.18 行数据（数据很神奇有小数点），远远小于之前全表扫的 376369.00 行数据，所以性能明显提升了。
```

IndexRangeScan_8 idx_index 索引获取符合条件的索引数据，然后 TableRowIDScan_9 根据索引数据 Row ID 回表查询相应的行数据，这里回表查了数据。

如何解决回表的问题？一般使用覆盖索引。

覆盖索引

上面用索引优化了全表扫描，先通过索引 idx_title 查询到符合索引数据，再通过索引的 Row ID 回表查询响应的数据，如果我们能通过索引查到最终结果减少回表数据，也能大大提高 SQL 效率。

假设业务上通过 title 查询 price 和 id，SQL 如下

```
...  
select id,title,price from books where title='java 开发实战';
```

```
...
```

...

+-----+-----+-----+		
id title price		
+-----+-----+-----+		
1772467546674778112 java 开发实战 102.50		
+-----+-----+-----+		

1 row retrieved starting from 1 in 270 ms (execution: 249 ms, fetching: 21 ms)

...

索引只包含了 title 信息，所以需要回表查询 id 和 price 数据。下面我们删除 idx_title 索引，新增 id、title、price 列组合索引

...

```
drop index idx_title on books;
CREATE INDEX idx_title_id_price ON books (title,id,price);
```

...

执行 SQL

...

1 row retrieved starting from 1 in 204 ms (execution: 178 ms, fetching: 26 ms)

...

增加了 idx_title_id_price 索引后，SQL 执行效率更高，速度更快，查看执行计划

...

```
explain analyze select id,title,price from books where title='java 开发实战';
```

...

![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/4bbcf8ef1da94dce9b4b479503021e0e~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=1722221829&x-

signature=H45UGrzXD2W2eURu%2Bc%2BljbSxXEs%3D)

执行计划可以看出从索引中查询了最终结果，并没有回表了。

覆盖索引其实并非最快的，还有一种更快的方式，通过主键点查。

主键点查

先给 id 列增加主键索引。

```
...
ALTER TABLE books ADD PRIMARY KEY(id);
...
```

执行 SQL

```
...
select * from books where id=1772467546674778112;
...
```

执行结果

```
...
+-----+-----+-----+-----+-----+
|id      |name    |title  |create_time |update_time |price |
+-----+-----+-----+-----+-----+
|1772467546674778112|未开启凭证完成任务1|java 开发实战
|1711424168639|1716288691077|102.50|
+-----+-----+-----+-----+-----+
1 row retrieved starting from 1 in 199 ms (execution: 178 ms, fetching:
21 ms)
...
```

从结果来看，执行效率比覆盖索引更高、更快，查看执行计划

```
...  
explain analyze select * from books where id=1772467546674778112;  
...
```

![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/6f4689d7bd184988b73a75098ccf096c~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=1722221829&x-signature=tX9B05u5tnhgl7HlqAUr4GD4XRA%3D)

从执行计划看出，Point_Get（又名“点查”），执行速度也非常快。

本文暂时不讲 join 类执行计划，join 类 SQL 更复杂，放到下一节专门来讲。在日常开发中，尽量少用 join 查询尤其是大表场景，用不好很容易慢查询，可以从单表查询结果后，再 byids 点查询附表数据即可，这块我踩了非常多坑的。亿级表优化思路之 SQL 篇，值得收藏 – 掘金

避免不必要的信息

如果非必要，不要总用 select * 返回所有列数据，日常开发中发现一些同学为了简便会把一些无用的数据带出来，然后用代码过滤，这些完全没必要。

```
...  
select * from books where title='java 开发实战';  
...
```

改为

```
...  
select id,title,price from books where title='java 开发实战';  
...
```

业务上可以做一些规则，根据外部传入的列信息查询时返回对应的列即可（默

返回一些基础列），业务方调用会复杂一些，针对列多的场景收益是非常大的。

比如：默认只返回列是 id，其它列业务方传入则返回。

DML 最佳实践 (INSERT、UPDATE、DELETE)

多行数据操作切勿单条 SQL 操作 (攒批概念)

当需要修改多行数据时，推荐使用单个 SQL 操作多行数据的语句，避免单条 SQL 处理。所以，业务层一定要做好攒批操作。

...

-- 不推荐做法

```
INSERT INTO books VALUES (1, 'GO 开发实战');  
INSERT INTO books VALUES (2, 'C++ 开发实战');
```

```
DELETE FROM books WHERE id = 1;  
DELETE FROM books WHERE id = 2;
```

-- 推荐做法

```
INSERT INTO books VALUES (1, 'GO 开发实战'), (2, 'C++ 开发实战');  
DELETE FROM books WHERE id IN (1, 2);
```

...

删除数据

删除数据应该遵循下面规则

1. 删除语句中指定 WHERE 条件，考虑安全层面和性能层面；
2. 如果删除大量行(数万或更多)的时候，使用批量删除，对于分布式数据库是有事务限制的；
3. 如果删除表内的所有数据，不要使用 DELETE 语句，应该使用 TRUNCATE 语句；
4. 删除数据也是一次检索数据的过程，检索符合条件的数据删除，一定要确保 WHERE 条件正确命中索引；
5. 如果需要删除表内的所有数据，不要使用 DELETE 语句，应该使用 TRUNCATE 语句。

#####

TRUNCATE 代替 DELETE

当一个表数据不需要时需要删除全表数据，应该使用 truncate 或者 drop（如果确定表不要了可以用drop）而非使用 delete 。

```
...  
truncate books;  
drop table books;  
...
```

不推荐使用

```
...  
delete books;  
...
```

批量删除数据

假设某一客户不需要某段时间数据，需要删除某段时间数据，删除 SQL 如下

```
...  
DELETE FROM books WHERE create_time >= '1709890312467' AND  
create_time <= '1720701398113';  
...
```

SQL 看上去没什么问题，但在数据体量大场景，比如 10w 甚至上 100w 场景上面 SQL 就不适合了。分布式数据库，一般都有事务限制，超出事务限制数据库会向业务层抛异常，TIDB 允许单次批量删除 10000 行数据（这个数字并非准确的，跟表的列有关系，可以自己测试一个最佳数字）。删除数据规则如下

1. 待删除数据行数 ≤ 10000 ，用上面删除 SQL 没问题；
2. 待删除数据行数 > 10000 ，采用循环删除，直到删除数据 < 10000 时退出。

```

...
affectedRows := int64(-1)
for affectedRows<10000{
    affectedRows = DELETE FROM books WHERE create_time >=
'1709890312467' AND create_time <= '1720701398113' limit 10000;
}
...

```

上面的代码是我偷懒写的看懂就行，在业务逻辑层 for 循环删除即可。这里需要注意，如果数据体量大的场景，建议大家做异步删除（比如每次删除投递队列，下次消费再删除），避免同步删除大量数据导致业务方逻辑被阻塞（生产环境踩了不少坑）。

各位是否发现删除数据我并没有解释执行计划，因为 delete 语法并不支持 explain analyze。但可以把 delete 语句转换成 select 分析执行计划也是一样。

```

...
explain analyze select title ,price FROM books WHERE create_time >=
'1709890312467' AND create_time <= '1720701398113' limit 1000;
...

```

delete 语句转换成 select 语句后执行计划如下

![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/51319ee684f14703974cdb6510f6d617~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=1722221829&x-signature=hclrB%2BojWYkfWS2fzITFhpQ73N0%3D)

从执行计划看出全表扫描了，需要给 create_time 列增加索引。

更新数据

update 用于修改指定表数据，和 delete、select 相似，更新表数据也需要遵循一些规则

1. 在更新语句中指定 WHERE 条件，必要时指定 limit 条数。
2. 需要更新大量行(数万或更多)的时候，使用批量更新，对于分布式数据库是有事务限制的；另外，一次性过多的数据更新，将导致持有锁时间过长（悲观事务），或产生大量冲突（乐观事务）。

关于 update 上篇文章已经讲过了，可以翻翻看上亿表查询、大批量数据更新优化 – 掘金

update 语法也并不支持 explain analyze，可以把 SQL 语句转换为 select 分析执行计划，参考 delete 。

索引最佳实践

索引能提高 SQL 执行效率，索引的创建和使用也要遵循一些规则

创建索引规则

1. 不需要的索引及时删除，避免创建不需要的索引，新增一个索引是有代价的。每增加一个索引，在插入一条数据的时，就要存储索引数据。索引越多，写入越慢、并且空间占用越大。另外过多索引会影响 SQL 优化器执行时间，索引过多可能会误导优化器选择错误索引，尤其是大体量表非常明显；
2. 创建索引考虑查询能用上覆盖索引大幅度提升性能。这里敲黑板，日常开发中是很难把控的，比如业务需要 10 个列，但建索引不可能把 10 个列都加上，所以并不是所有场景都适合，所以不要盲目的使用覆盖索引；
3. 原则上对查询中需要用到的列创建索引，目的是提高性能。但有些情况并不适合

a. 创建索引选择过滤性好的列，通过增加索引可以显著提高过滤后的行数，比如身份证号码、能标识唯一性的等，但有一些列不合适，比如状态、性别这类过滤性太弱了，比如在 books 表新增一个布尔类型字段 is_del 代表改行是否删除，查询语句如下：

...

```
select title ,price FROM books WHERE title ='java 开发实战' and is_del = false;
-- 创建索引时并不需要加 is_del 过滤性太弱加上并没有意义
CREATE INDEX idx_title_create_time ON books (title);
```

...

b.where 跟多个查询条件时，可以选择组合索引，把等值条件的列放在组合索引的前面，比如：

...

```
select title ,price FROM books WHERE title ='java 开发实战' and  
create_time >= '1709890312467' AND create_time <= '1720701398113'  
limit 1000;  
CREATE INDEX idx_title_create_time ON books (title,create_time);
```

...

索引使用规则

索引创建好了并不代表索引有意义，索引的目的是为了加速查询，索引使用也要遵循一些规则

1. 确保索引在一些查询中被用上，如果一个索引没有被用上，那这个索引是没有意义的，即使删除；
2. 使用索引时需要满足左前缀规则。

以 books 表为案例，假设某个业务场景需要对 id、title、price 列建索引；

...

```
CREATE INDEX idx_title_id_price ON books (title,id,price);
```

...

下面 SQL 能用上索引

...

```
select id,title,price from books where title='java 开发实战';
```

...

下面 SQL 不能用上索引

...

```
select id,title,price from books where price=102.50;
```

...

尽量使用覆盖索引（自己根据业务判断），避免使用 `select *` 需要业务控制；

...

```
select id,title,price from books where title='java 开发实战';
```

...

查询条件使用 `!=`，`NOT IN` 时虽然能用上索引，可能效果并不明显；

...

```
select id,title,price from books where title != 'java 开发实战';
select id,title,price from books where title not in ('java 开发实战');
```

...

分析执行计划会发现，虽然用上了索引但基本都是全表扫

![image.png](https://p3-xtjj-sign.byteimg.com/tos-cn-i-73owjymdk6/00fad85713a844f087a68705f1e2f84e~tplv-73owjymdk6-watermark.image?rk3s=f64ab15b&x-expire=172221829&x-signature=xMFNNuMNAHJ4iUs%2Bi8WCyLhh4Bw%3D)

使用 `LIKE` 时并且条件是以通配符 `%` 开头，也无法使用索引；

...

-- 下面 sql 全索引扫描，不推荐

```
select id,title,price from books where title like '%java 开发实战%';
```

-- 下面 sql 正确命中索引

```
select id,title,price from books where title like 'java 开发实战%';
```

...

查询条件是 in 时，建议不要超过 500 个；

当有多个索引提供使用，SQL 优化器索引选择错误，你知道最优索引时建议使用强制索引。

总结

SQL 调优其实非常宽泛，并不只包含查询类 SQL、索引优化等。当被问如何做 SQL 调优可以从上文角度全方位给提问者剖析，你应该会得到他的认可。

原文链接: <https://juejin.cn/post/7390646355028541467>